

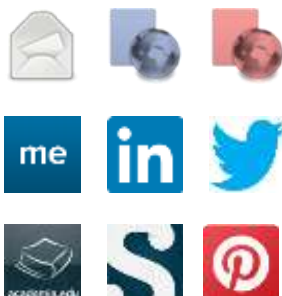


Nombre y Apellidos

Carlos González Tardón

Fecha de Nacimiento

19-02-1982



Biografía

Doctor en Psicología, Ocio y Desarrollo Humano por la Universidad de Deusto. Licenciado en Psicología por la Universitat de Barcelona. En 2007 funda People&VIDEOGAMES con la que desarrolla proyectos socioeducativos con base en videojuegos y gamificación para diversas instituciones. Profesor universitario adjunto en U-tad y asociado en Tecnocampus y MSMK, dando clases sobre videojuegos y gamificación. Ha participado en proyectos de I+D+i H2020, nacionales y autonómicos. Ha realizado más de dos centenares de conferencias, master class y talleres en diversas partes del mundo.

Datos Académicos Relevantes

- † Doctor en Psicología, Ocio y Desarrollo Humano. Instituto de Estudios del Ocio, Universidad de Deusto (2014)
- † Programa de Creación y Consolidación de Industrias Culturales y Creativas. Ministerio de Cultural de España (2011)
- † Licenciado en Psicología en la Universitat de Barcelona (2004)

Datos Profesionales Relevantes

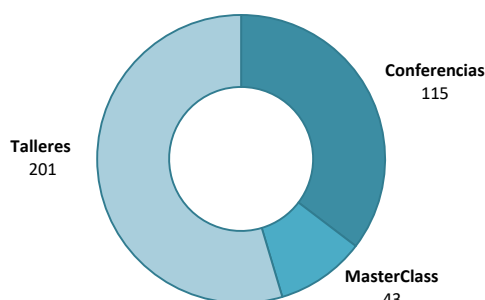
- † Fundador de [People&VIDEOGAMES](#): Desarrollo y gestión de proyectos (2007-) y [Asesoría sobre Videojuegos](#) (2009-)
- † Responsable de Educación en el Festival de Videojuego Independiente [AzPlay](#) (2017-) y Curador de la Sección de Videojuegos y Educación de la Mediateka BBK Azkuna Zentroa
- † Profesor Adjunto de [Grado](#), [Máster](#) y [Centro Profesional](#) en U-tad (2013-); Asociado de [Grado](#) en Tecnocampus (2015-); de [Máster](#) en Madrid School of Marketing (2017-) y [Máster](#) en UEM (2008-2012)
- † Investigador de [Gamiversity](#) #Gamification #University (2014-) y [Observatorio del Videojuego](#) (2008-)

Selección de Proyectos

- † Consultor senior de gamificación y videojuegos serios en “[Smartick Brain IDH2020: 730891](#)” y “Jaquemattick TSI-100600-2015-031” para Smartick (2016-); “Aula Innovadora Gamificada” Fundación Tokinaki, Gobierno de Chia, Colombia (2017-); “Evaluación de FP Básica Basada en Proyectos” e “Intercooler” para Ouiply, Comunidad Foral de Navarra (2014).
- † Diseñador de gamificación universitaria “[+♥♥♥](#)” (2013-) “[#dametuits](#)” U-tad (2013-2014); “[#PowerUp_ECAM](#)” (2015)
- † Dirección de “[El Mon d’Espriu](#)”, Videojuego Oficial Any Espriu, Generalitat de Catalunya y Fundación “La Caixa” (2012-2014)
- † Cofundador “[Gamification World Map](#)”, Gamification World Project (2014-)
- † Asesor y Dinamizador “[MiniMap: Jolasean. Mapeado del Videojuego Vasco](#)”, Tabakalera Donosti (2012-2013)
- † Curador de la colección de videojuegos Ubik Tabakalera (2012)
- † Director del Programa “Jugar Saludablemente”, Servicios Sociales del Ayuntamiento de Valdemoro (2009) y “Jóvenes y Videojuegos”, Consejo de Juventud de Castilla-La Mancha (2009)

Libros

- † [Videojuegos para la Transformación Social](#) (2014)
- † [¿Puede un Computador Escribir un Poema de Amor?](#) (2010, 2014 traducido al árabe)
- † [Más publicaciones](#) (2006-)



Instituciones, empresas, eventos, etc., con los que se ha colaborado

Alhóndiga Bilbao	Mancha	Madrid Games Week
Asociación de Investigadores en eSalud (AIES)	Creanova	Madrid School of Marketing
Asociación de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER)	Creativity Zentrum	Marinva
Asociación de Telespectadores y Consumidores de Medios Audiovisuales (Ateleus)	Delegación de Gobierno de la Generalitat de Catalunya	Medialab Prado
Asociación Española de Investigadores de Comunicación	DeustoTech	Mediateka BBK-Alhóndiga
Asociación para la Defensa y el Desarrollo de la Adolescencia y la Infancia (addai)	Diputación de Ciudad Real	Mediateka Ubik-Tabakalera
Ayuntamiento de L'Hospitalet	E-Show	Metrogamer Grupo PRISA
Ayuntamiento de Llodio	Escuela de Organización Industrial	Museo de Historia de Zaragoza
Ayuntamiento de Málaga	Escuela de Educación Disruptiva Telefónica	Museo Elder de la Ciencia y Tecnología
Ayuntamiento de Murcia	Escuela de Escritores Alonso Quijano	Observatorio del videojuego y la animación
Ayuntamiento de Portugaleta	Espai Cultural Caja Madrid	OuiPlay
Ayuntamiento de Reus	European Valley	Playgame
Ayuntamiento de Valdemoro	Festival del Videojuego Independiente HóPlay	Playing for Learning
Ayuntamiento de Zaragoza	Festival Internacional Fun&Serious Games	RetroMadrid
Azkuna Zentroa	Festival Internacional Videojuegos Independiente Azplay	Smartick
CAMON	Foro de Generaciones Interactivas Telefónica	TecnoAulaLab
Casa Asia	Fondation Orient-Occident	Tecnocampus
Campus Milenio Telefónica	Función Lenguaje – Instituto Cervantes	TEDxBarcelonaEDU
Campus Party Telefónica	Fundación Caja de Ahorros del Mediterráneo	TEDxPlazaDelAltozano
CEEI Castellón	Fundación Familia Hoy Nicaragua	Trinit
Center for Talented Youth	Fundación ICEF El Salvador	Urbes Europaeae
Centro Cultural Blanquerna	Fundación Johann Cruyff	Universidad Autónoma de Madrid
Centro de Formación Telefónica	Fundación “La Caixa”	Universidad Complutense de Madrid
Centro de Recurso para Profesores 1 Aragón	Fundación SGAE	Universidad de Alicante
Centro Europeo de Empresas Innovadoras (CEEI)	Fundación Tokinaki Tres Fuerza Colombia	Universidad de Área Andina
Centro Internacional de Tecnología Avanzadas (CITA)	Gameboss	Universidad de Deusto
Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital (U-tad)	Gamepolis	Universidad de Castilla-La Mancha
Citilab	Gamification Spain Meetup	Universidad de Cundinamarca
Gobernación de Chia, Colombia	Gamification World Congress	Universidad de Mondragón
Colegio Hispano Nicaragüense	Generalitat de Catalunya	Universidad de Murcia
Colegio La Salle	Habbo Hotel Sulake	Universidad de Oviedo
Comunidad Autónoma de Andalucía	Hospital Puerta del Hierro	Universidad de Santiago de Compostela
Comunidad Autónoma de Castilla-La Mancha	IAVA Uruguay	Universidad Dr. José Matías Delgado – El Salvador
Comunidad Foral de Navarra	Instituto Cervantes	Universidad Europea
Congreso auTICmo	Instituto de Investigación de Inteligencia Artificial (IIIA)	Universidad ICESI - Colombia
Congreso de eSalud	Instituto de Postgrado de Estudios Culturales y de Comunicación (IPECC)	Universidad Minuto de Dios - Colombia
Congreso Iberoamericano de Comunicación	Instituto Iberoamericano de Gamificación	Universidad Nacional de Educación a Distancia (UNED)
Congreso Internacional de Ciudadanía Digital	Interface Politics	Universidad Rey Juan Carlos
Congreso Nacional de Salud Mental	Istituto Europeo di Design (IED)	Universidad San José - Colombia
Consejo de Juventud de Castilla-La	La Casa Encendida Bankia	Universitat de Barcelona
	LigaVR	Universitat Jaume I
		Universitat Politècnica de Valencia
		Vivelab - Colombia
		Zemos98
		ZincShower