

## **Jugar saludablemente. Proyecto sobre el uso y consumo responsable de Videojuegos en Valdemoro**

Carlos González Tardón.

Coordinador de People & Videogames

[www.peopleandvideogames.com](http://www.peopleandvideogames.com)

Fecha: 13 de Noviembre de 2009, 12:30 Horas.

Lugar: Centro de Actividades Educativas C/Cuba c/v Avda. Hispanoamérica s/n  
(Valdemoro, Madrid)



### **ABSTRACT:**

Carlos González Tardón. Coordinador de People & VIDEOGAMES.

Abstract:

En los últimos años el impacto de los videojuegos ha llegado a cotas desconocidas, ya no es una actividad de niños sino que se ha convertido en una actividad realizada por todos los públicos, inclusive personas mayores de 50 años. Pero ¿qué sabemos sobre ellos? ¿los estamos usando de la forma correcta? ¿cuáles son los efectos que tienen sobre nosotros?... Desde Servicios Sociales de Valdemoro se dieron cuenta de este problema e iniciaron lo que es en la práctica la primera política social integral sobre videojuegos a nivel nacional.

Esta política social sobre videojuegos se ha centrado en tres grandes proyectos:

- 1) Talleres para niños y adolescentes sobre cómo jugar saludablemente realizados en institutos
- 2) La formación de padres y docentes para el uso y consumo racional de videojuegos.
- 3) La creación de un sistema de asesoría y banco de recursos on-line sobre videojuegos.

En esta ponencia se presentará algunos de los resultados que se han obtenido hasta la fecha y los pasos siguientes que se realizarán. Además, se presentará una primera versión del sistema de asesoría on-line que se pondrá en funcionamiento el día 15 de Noviembre de 2009, coincidiendo con el inicio de las compras navideñas, en las que, este año sí, los padres podrán obtener soporte de un especialista a la hora de adquirir sus productos.

**BIOGRAFÍA:**

Carlos González Tardón nació en Madrid en 1982 y se licenció en Psicología por la Universidad de Barcelona en 2004. Actualmente prepara su tesis doctoral sobre la inmersión en videojuegos. Su línea actual de investigación se desarrolla en el campo de la interacción humano-ordenador, sobre todo en lo que tiene que ver con el uso de los videojuegos, con varias publicaciones y programas ya realizados. Ha impartido seminarios, talleres y conferencias en lugares como el Instituto de Investigación de Inteligencia Artificial del CSIC, el Instituto Cervantes de Rabat, su centro homónimo en Casablanca, el Centro de Arte de Sevilla, la Universidad de Oviedo, la Complutense de Madrid, el Instituto Europeo de Design y en el Máster de Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Europea de Madrid, entre otros. Ha coordinado el festival ArsGames 2008 y diseñó y coordinó las jornadas de formación Jóvenes y Videojuegos en colaboración con el Consejo de Juventud de Castilla-La Mancha.

En el 2007 fundó la iniciativa People & VIDEOGAMES, que actualmente coordina, que ofrece asesoría y desarrolla y gestiona proyectos para diversas instituciones en el ámbito de los videojuegos. Más información en [www.carlosgonzalezardon.com](http://www.carlosgonzalezardon.com)