

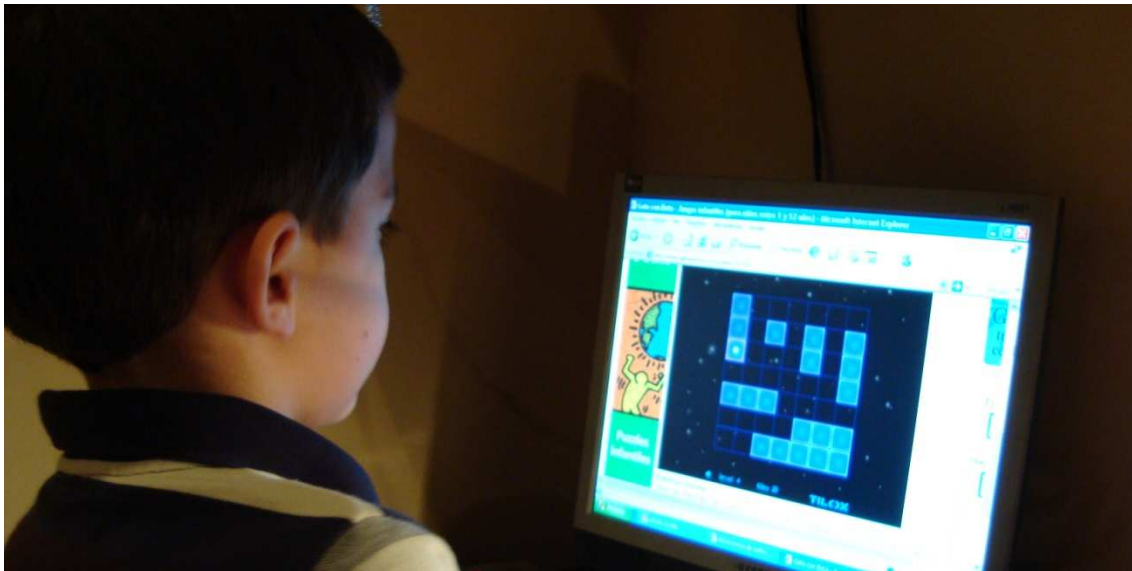
Videojuegos, una oportunidad para aprender y crecer.

Carlos González Tardón.

Coordinador de People & VIDEOGAMES.

www.peopleandvideogames.com

*Dentro del curso: COMPETENCIAS DIGITALES Y EMOCIONALES EN EL CENTRO ESCOLAR
(Zaragoza)*



Resumen:

El objetivo de esta ponencia es dotar a los asistentes de una primera base, tanto teórica como práctica, de las posibilidades que ofrecen los videojuegos a la hora de ser empleados como una herramienta para el desarrollo de las personas, tanto desde el punto de vista escolar como en otros aspectos de su vida. Por medio de una presentación de distintos recursos y actividades los asistentes podrán desarrollar un discurso crítico e informado sobre los videojuegos, tanto sus oportunidades como riesgos.

Esta ponencia será completamente abierta y se centrará en aquellos temas que les interesen a los asistentes, por lo que lo más importante es la participación del grupo en los contenidos.

Ponente:

Carlos González Tardón nació en Madrid en 1982 y se licenció en Psicología por la Universidad de Barcelona en 2004. Actualmente prepara su tesis doctoral sobre la inmersión en videojuegos. Ha trabajado en el diseño de diversos modelos de vida artificial, inteligencia artificial y robótica, publicando diversos artículos en estos campos. Su línea actual de investigación se desarrolla en el campo de la interacción humano-ordenador, sobre todo en lo que tiene que ver con el uso de los videojuegos, con varias publicaciones y programas ya realizados. Ha impartido seminarios, talleres y conferencias en lugares como el Instituto de Investigación de Inteligencia Artificial del CSIC, el Instituto Cervantes, la Complutense de Madrid, el Instituto Europeo de Design o el Máster de Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Europea de Madrid, entre otros. Ha coordinado el festival ArsGames 2008 y diseñó y coordinó las jornadas de formación Jóvenes y Videojuegos en colaboración con el Consejo de Juventud de Castilla-La Mancha.

En 2007 fundó la iniciativa People & VIDEOGAMES, que actualmente coordina, cuyo objetivo es ofrecer asesoría y desarrolla y gestiona proyectos para diversas instituciones en el ámbito de los videojuegos. Más información en www.carlosgonzalezatardon.com