

Información para inscripciones

Cursos de reserva directa

Inscripción por orden de llegada y reserva de plaza dentro del plazo establecido para el pago.

Cursos con selección previa

Requieren una documentación especial (currículum vitae, carta de motivación o documentación que acredite la pertenencia al grupo al que va dirigido el curso). Cualquier otro documento, será indicado en cada taller. Se realizará una selección entre todos los alumnos que lo hayan solicitado dentro del plazo establecido.

Los aceptados formalizarán el pago de la reserva.

La solicitud y la entrega de la documentación se podrá realizar desde el mismo momento de la publicación del libro de Cursos y Talleres, ya sea a través de reservas on-line o de manera presencial, hasta quince días antes del comienzo de cada curso.

La lista de admitidos se publicará ocho días antes del comienzo del curso, disponiendo de cuatro días para el pago. En caso de no realizar el pago en el periodo indicado la plaza quedará automáticamente disponible para otros solicitantes del curso.

La edad recomendada, en su caso, es requisito indispensable para la inscripción en los talleres.

Más información en

www.lacasaencendida.com

Introducción a los videojuegos para padres y educadores



Duración

2 horas

Fecha

Primer taller:

30 de enero

Segundo taller:

30 de abril

Horario

De 17.30 a 19.30 h

Lugar

Aula 106

Plazas

25

Precio

Gratuito

Inscripciones

Con reserva directa.

(Ver pág. 5)

El taller

Casi uno de cada tres españoles juega de forma regular con videojuegos. La barrera de “es una actividad para niños” ha sido rota. Por la calle y en las casas podemos ver a gente jugando, desde abuelos con sus nietos en la Wii a mujeres adultas con el Brain Training. Pero, ¿qué sabemos realmente de este fenómeno?, ¿estamos comprando los videojuegos adecuados para nuestros hijos, sobrinos y nietos?, ¿la forma y el tiempo que los usamos es el adecuado?, ¿jugamos de forma saludable?, ¿pueden tener otras aplicaciones que no sea sólo el jugar?, ¿es una salida laboral factible?... Existen muchas dudas y, sobre todo, muchos temores debido a la falta de información rigurosa y accesible sobre esta forma de ocio. Estos dos talleres (de idéntico contenido y diferentes fechas) tienen el objetivo de contestar algunas de esas preguntas por medio de un diálogo entre un especialista en este campo y los asistentes, que podrán plantear los temas que les interesen. Además se dará una serie de recursos para poder disfrutar de este fenómeno en auge, de una forma saludable y productiva.

Objetivos

- Dar un marco histórico del videojuego y su importancia en el mundo de la informática.
- Explicar la actual extensión de su uso a nivel mundial.
- Tratar los temas clave que generan alarma social: violencia y adicción. Realidad y ficción sobre los niños violentos, diferencias entre uso, abuso y dependencia, etc.
- Dotar de herramientas para la buena adquisición y uso del videojuego.
- Presentar el videojuego como salida laboral.
- El videojuego como recurso educativo.

El profesor

Carlos González Tardón es psicólogo y prepara su tesis doctoral sobre la inmersión en videojuegos, su línea actual de investigación se desarrolla en el campo de la interacción humano-ordenador. Actualmente coordina la iniciativa People & Videogames.

Dirigido a

Padres, educadores y personas relacionadas con la infancia e interesadas por el tema.